



RÈGLEMENT CHAMPIONNAT ARB 2026

Ce règlement régit le championnat ARB.

1. Participation

Pour participer à une course du Championnat ARB, le pilote doit être membre d'un club BMX.

2. Catégories

Voir en annexe le document des catégories de l'année en cours.

La catégorie débutant est ouverte pour une année (civile) uniquement si participation à au moins 3 manches durant la saison, autrement la catégorie est ouverte pour 2 années.

Les catégories loisirs n'ont pas de restriction d'année

3. Horaires des courses

Voir en annexe le document des horaires de course.

4. Inscriptions / 30.- CHF

La finance d'inscription est fixée par l'AG et doit permettre de couvrir les frais des récompenses, de la sécurité, le défraiement du speaker et les frais de fonctionnement. Les détails concernant les inscriptions sont réglés dans l'annexe Procédure d'inscriptions aux manches ARB.

5. Équipement pilote et vélo

Vélo :

- Embout de poignée
- Embout de câble de frein
- Axe de roue, maximum 5 mm de dépassement
- Plaque ou autocollant latérale blanc, numéros noirs, H. 6 cm min. L. 1 cm min.
- Plaque frontale, numéros H. 8 cm min. L. 1 cm min. **âge du pilote** (h. min 2cm).

Pilote:

- Gants longs, non coupés
- Casque intégral attaché, visière de 10 cm min.
- Maillot BMX, MX, MTB manche longue
- **Pantalon jeans, training, lycras, sweat-shirt, interdit** (autorisé pour les débutants)
- Pantalon long BMX, MX, MTB en matériel résistant
- Pantalon court BMX, MX, MTB en matériel résistant avec protection genou & tibia

Un pilote ne respectant pas les points ci-dessus peut être après avertissement disqualifié ou rétrogradé à la dernière place.

6. Pédales automatiques

Les pédales automatiques sont autorisées à partir de la catégorie Boys 12-13 ans / Girls 13-14 ans, **interdit pour la catégorie débutant.**

7. Plaques

Les pilotes courent avec le numéro permanent attribué selon règlement Swiss-Cycling. **Les pilotes n'ayant pas de numéro swisscycling courent avec un numéro attribué par leur club ou loué au bureau de course ARB. Chaque club a une lettre attribuée afin d'éviter les doublons.**

Les pilotes étrangers courent avec le numéro attribué par leur fédération. Une plaque frontale et une plaque latérale est **obligatoire.**

8. Transpondeurs

A l'exception de la catégorie débutant et loisir 12-15, aucun pilote ne peut rouler sans transpondeurs. L'ARB offre la possibilité de les louer sur place!

9. Check-in

Le jour de la course, tous les pilotes s'assurent d'être inscrit dans la bonne catégorie avec le bon numéro de plaque, lors du contrôle des présences qui se fera **entre 9h et 10h00. Le pilote qui ne se sera pas présenté dans ce laps de temps ne pourra pas participer à la course.**

10. Mode et déroulement des courses

- 3 manches qualificatives
- ¼- finales - si plus de 32 pilotes dans la catégorie.
- ½-finales - si plus de 16 pilotes dans la catégorie.
- Finales A-B-C-D-E, tous les pilotes ont une finale.

9 pilotes dans une catégorie, seuls 7 pilotes peuvent atteindre la finale A. Cette règle est valable pour toutes les catégories.

8 pilotes ou moins dans une catégorie

- 4 manches à points. Trois sont courues pendant les manches et la quatrième a lieu en même temps que les manches finales.
- En cas d'égalité de points, la 4^{ème} manche est décisive.

Répartition des séries.

La répartition dans les séries se fait selon le principe de « scrambled motos », c.à.d. que le logiciel de course répartit les pilotes d'une manière aléatoire.

Le classement se fait sur la base du transpondeur ou, si le système le demande ou pour les catégories sans transpondeurs, via la photo finish (enregistrement par 2 caméras)

Système de transfert

Les 1/4 et les 1/2 finales ne sont nécessaires que pour la qualification des pilotes les mieux classés pour la finale A/B. Les autres pilotes sont répartis dans les finales C, D, E, F, etc, en fonction des points obtenus.

En cas d'égalité de points après les manches, c'est le résultat de la 3ème manche qui compte.

Pilotes	#motos (nbr de séries)	1/4 finales	1/2 finales	Finales
<8	1	-	-	Classement sur 4 manches
9 à 16	2	-	-	Finales A/B
17 à 24	3	-	2x8 pilotes	Finales A/B/C
25 à 32	4	-	2x8 pilotes	Finales A/B/C/D
33 à 40	5	4x8 pilotes	2x8 pilotes	Finales A/B/C/D/E
41 à 64	6 à 8	4x8 pilotes	2x8 pilotes	Finales A/B/C/D/E/F

Séquence/Choix de l'emplacement de départ

Transpondeur : Le temps au tour réalisé lors de la manche précédente est déterminant pour le choix de la place de départ dans les finales. Si deux pilotes réalisent le même temps, c'est la manche précédente qui fait foi.

Sans transpondeur : Le rang au tour de la manche précédente est déterminant pour le choix de la place de départ dans les finales.

Pro section

Les pilotes des catégories suivantes peuvent, au libre choix, utiliser la ligne pro section.

B 14-15 / G 15+ B 16+ Senior 25+ B16+ loisir G15+ loisir

Pour des raisons de sécurité, une ligne temporaire, à l'entrée et à la sortie de la ligne Pro section, sera tracée et adaptée sur chaque piste. Le pilote qui ne respecte pas cette ligne temporaire se verra relégué à la dernière place de sa série et classé « DNF » et marquera le nombre de points correspondant à la dernière place.

Pour les pistes de Genève et Nord Vaudois, la 2^{ème} ligne pro section (en 3^{ème} ligne) sera ouverte pour tous.

Pour des raisons de sécurité ou en cas de mauvais temps, **le track-manager en consultation avec les pilotes Boys 16+**, peut décider, le jour de la course, de fermer la pro section.

11. Attribution des points

Finale A		Finale B		Finale C		Finale D	
1 ^{er}	75 pts	9 ^{ème}	56 pts	17 ^{ème}	48 pts	25 ^{ème}	40 pts
2 ^{ème}	70 pts	10 ^{ème}	55 pts	18 ^{ème}	47 pts	26 ^{ème}	39 pts
3 ^{ème}	65 pts	11 ^{ème}	54 pts	19 ^{ème}	46 pts	27 ^{ème}	38 pts
4 ^{ème}	62 pts	12 ^{ème}	53 pts	20 ^{ème}	45 pts	28 ^{ème}	37 pts
5 ^{ème}	60 pts	13 ^{ème}	52 pts	21 ^{ème}	44 pts	29 ^{ème}	36 pts
6 ^{ème}	59 pts	14 ^{ème}	51 pts	22 ^{ème}	43 pts	30 ^{ème}	35 pts
7 ^{ème}	58 pts	15 ^{ème}	50 pts	23 ^{ème}	42 pts	31 ^{ème}	34 pts
8 ^{ème}	57 pts	16 ^{ème}	49 pts	24 ^{ème}	41 pts	32 ^{ème}	33 pts

Les pilotes classés après la 32^{ème} place reçoivent des points en régressant de 1 point à chaque rang.

12. Pénalités

DNS = Did Not Start

Un pilote ne se présente pas au start à cause d'une blessure ou d'une autre raison est **DNS**.

Pour un premier **DNS** le pilote se voit attribué 2pts en plus du nombre de pilotes listés dans sa catégorie. Lors d'un 2^{ème} **DNS** le pilote sera disqualifié. Lors d'une blessure le pilote sera classé à la dernière place du classement du jour, pour autant que la blessure fût signalée au bureau de courses.

DNF = Did Not Finish

Un pilote qui a pris part au départ mais n'arrive pas à finir la course et classé comme **DNF**.

Un pilote classé **DNF** reçoit le nombre de points égaux aux nombres de pilotes présents au start. Il peut continuer sa participation à la course pour autant qui se qualifie pour le round suivant.

REL = Relegated

Un pilote relégué à la dernière place par décision du Trackmanager est classé **REL** et il obtient 2 points supplémentaires par rapport au nombre de pilotes inscrits.

DSQ = Disqualified

Un pilote disqualifié.

Un pilote est retiré de la course du jour suite à une faute grave de course, mauvais comportement, insulte grave vis à vis du trackmanager, des commissaires, du bureau de course et club organisateur.

Les décisions DNS, DNF, REL et DSQ ne peuvent pas être contesté

13. Podium

Les podiums des 8 manches ARB + Ch. Romand sont mise en place par l'ARB, Sponsors ARB.

Les 8 premiers pilotes doivent se présenter au podium **en tenue de BMX**. - baskets ok
Les pilotes en tenue non BMX se verront refuser l'accès au podium.

14. Classement général

Le classement final du Championnat ARB est calculé en fonction des points accumulés lors des finales de chaque course. Le classement se fait sur la base des manches ARB moins une et il est tenu par le bureau de courses.

Les 8 premiers du classement général de chaque catégorie remportent une récompense.

Si plusieurs pilotes ont le même nombre de points après soustraction du moins bon résultat, la décision est basée sur le plus grand nombre de victoires, de deuxième rang, troisième rang, etc. qui ont été atteints au cours de la saison. Si l'égalité subsiste toujours, le classement de la dernière manche est déterminant.

15. Classement pour le trophée des clubs

Les **5 meilleurs résultats des pilotes des clubs ARB, sauf débutants, et loisirs** sont additionnés par manche. Après la finale les 3 meilleurs clubs se verront attribuer un trophée.

16. Récompenses

Les coupes, médailles et les prix en espèce sont organisés et financés par l'ARB.
Les prix en nature sont offerts par les clubs pour les catégories 25+ et loisirs.

17. Classement du jour

Les pilotes des catégories **débutants et loisir 12-15** reçoivent une médaille, sauf les 3 premiers qui reçoivent une coupe.

Les finalistes A de la catégorie **Senior 25+ et loisir B16+ / G15+** reçoivent des prix en nature offerts par les différents clubs.

Dans les catégories ci-dessous les finalistes A reçoivent une coupe, les suivants une médaille.

Boys 5-7 / Girls 5-8 Boys 8-9 / Girls 9-10 Boys 10-11 / Girls 11-12

Les catégories suivantes reçoivent un prix en espèce selon la répartition ci-dessous

	B 12-13 / G 13-14	B 14-15 / G 15+	B16+
1 ^{er}	Chf 50.-	Chf 50.-	Chf 100.-
2 ^{ème}	Chf 40.-	Chf 40.-	Chf 80.-
3 ^{ème}	Chf 30.-	Chf 30.-	Chf 70.-
4 ^{ème}	Chf 20.-	Chf 20.-	Chf 50.-
5 ^{ème}	Chf 10.-	Chf 10.-	Chf 40.-
6 ^{ème}	Chf 10.-	Chf 10.-	Chf 30.-
7 ^{ème}	Chf 10.-	Chf 10.-	Chf 30.-
8 ^{ème}	Chf 10.-	Chf 10.-	Chf 30.-
Total	Chf 180.-	Chf 180.-	Chf 430.-

18. Appel, contestation, recours

Pendant les courses, seul le track-manager prend les décisions qui s'imposent. Les décisions prise par les officielles ne peuvent être contestées.

Toute autre contestation est à transmettre par un responsable de club au bureau de course.

Les pilotes et leurs parents sont interdits d'accès au bureau de course.

19. Championnats Romands et cantonaux

Ils se courent **sans licences** et **avec transpondeurs**

Obligation de participer à au moins une manche du championnat ARB avant le championnat. Les pilotes doivent **porter le maillot de leur club ou d'un team officiellement enregistré chez Swiss Cycling.**

Pour tous les autres aspects non précisés dans le présent règlement, les dispositions de l'Association du Cyclisme Romand font foi.

20. Aide des parents

Les parents ou les représentants d'un pilote ne sont pas autorisés à accompagner leurs enfants jusqu'au départ ou de les aider lors du départ. **Aucune présence des parents n'est toléré sur la piste (en cas de chute, etc.)**

21. Fairplay

Le pilote (et les parents) doit se montrer loyal, respectueux et faire preuve de fairplay vis-à-vis des autres concurrents ainsi que des officiels. Selon le règlement UCI, un pilote qui ne respecte pas cette règle pourra être sanctionné. Il en pourra être de même si le comportement des parents ou des accompagnants du pilote n'est pas respectueux. Tout manque de respect à un officiel pourra entraîner jusqu'à la disqualification du pilote.

22. Disposition finale

Pour toutes dispositions non prévues dans le règlement particulier de l'ARB c'est le règlement Swiss cycling et/ou UCI qui prévaut.

Le comité de l'Association Romande de BMX